

# **PERTANDINGAN MENCIPTA LOGO KEMENTERIAN SUMBER MANUSIA MALAYSIA**

## **LATAR BELAKANG**

Kementerian Sumber Manusia (KSM) berhasrat untuk mencipta logo yang menjadi identiti serta tanda pengenalan imej organisasi dan diguna pakai dalam kesemua aktiviti pameran atau percetakan dan dalam mana-mana acara atau majlis rasmi Kementerian.

Penciptaan logo baharu KSM selaras dengan peranan serta hala tuju KSM yang sebelum ini hanya menggunakan Jata Persekutuan sahaja dengan berpandukan visi, misi dan objektif Kementerian ini dalam melaksanakan pengurusan sumber manusia negara dan meningkatkan ilmu kemahiran dalam bidang pekerjaan.

## **OBJEKTIF PERTANDINGAN**

Mewujudkan logo baharu KSM bagi menggambarkan “*core business*” sebenar Kementerian serta memberi peluang kepada masyarakat untuk mengambil bahagian.

## **SYARAT PERTANDINGAN, SPESIFIKASI REKA BENTUK LOGO DAN BORANG PENYERTAAN**

### **SYARAT DAN TERMA PERTANDINGAN**

- ❖ Penyertaan adalah **percuma** dan terbuka kepada seluruh warganegara Malaysia yang **berumur 18 tahun ke atas**.
- ❖ Peserta **boleh menghantar seberapa banyak penyertaan**. Walau bagaimanapun, hanya **satu logo akan dipilih** sebagai pemenang.
- ❖ Semua **ciptaan mestilah asli** dan tidak diciplak dari mana-mana logo tempatan mahupun dari luar Negara.
- ❖ Semua logo yang diterima oleh Urus Setia Pertandingan Kementerian Sumber Manusia akan menjadi hakmilik Kementerian. Kementerian berhak ke atas logo yang terpilih sama ada untuk dipinda atau diubahsuai bagi maksud untuk digunakan atau dipamerkan ataupun dicetak dalam mana-mana acara atau majlis rasmi Kementerian.

## **SPEKIFIKASI REKA BENTUK LOGO**

- ❖ Reka Bentuk mestilah **baru dan asli** serta tidak mengandungi unsur atau elemen sensitif.
- ❖ Penganjur tidak akan bertanggungjawab sekiranya terdapat sebarang tuntutan daripada pihak ketiga. Penyertaan akan terbatal sekiranya didapati hasil karya yang dikemukakan tidak asli/ciplak.
- ❖ **Reka bentuk hendaklah dihasilkan menggunakan kertas bersaiz A4 (ukuran 21 cm x 29.7cm) berwarna putih dalam komputer grafik dan dilekatkan pada kertas tebal atau "mounting board" dan juga disediakan dalam bentuk *softcopy*.**
- ❖ **Menggunakan format AI (*Adobe Illustrator*) atau JPEG resolusi minimum 1280 x 960 atau menggunakan *software* terkini yang bersesuaian.**
- ❖ Pereka hendaklah **memberi keterangan** atau penjelasan (rasional) ke atas **reka bentuk logo dan simbol serta warna** yang digunakan.
- ❖ Reka cipta logo hendaklah mempunyai sekurang-kurangnya **dua(2) warna** tetapi **tidak melebihi lima(5) warna**.
- ❖ Berciri **gabungan moden dan futuristik** menggambarkan **pekerja, majikan dan kerajaan** serta mampu menggambarkan identiti, imej KSM dan mempunyai ciri-ciri ilmu kemahiran, kerjasama dan kerja berpasukan (*teamwork*).

## **BORANG PENYERTAAN**

- ❖ Setiap peserta hendaklah mengisi **borang penyertaan (Lampiran A)** yang disediakan.
- ❖ Maklumat peserta hendaklah dicatatkan dengan jelas di belakang hasil karya masing-masing iaitu:
  - **Nama Penuh;**
  - **Nombor Kad Pengenalan;**
  - **Alamat Terkini; dan**
  - **Nombor Telefon**
- ❖ Penyertaan hendaklah dihantar dalam **bentuk *hard copy* dan *soft copy*** sama ada melalui: Pos; atau Emel (*softcopy* dalam format .ai dan .jpeg)
- ❖ **Tarikh Tutup penyertaan ialah pada 12 September 2014 (Jumaat).**
- ❖ Setiap penyertaan hendaklah dihantar ke alamat berikut:

**URUS SETIA  
PERTANDINGAN MENCIPTA LOGO KSM  
Unit Komunikasi Korporat  
Kementerian Sumber Manusia  
Aras 9, Blok D3, Kompleks D  
Pusat Pentadbiran Kerajaan Persekutuan,  
62530 PUTRAJAYA.**

Telefon : 03-8871 1390 atau 03-8000 8000

ataupun melalui emel:

**En. Ahmad Asri bin Zakaria  
Pn. Laly Haizan binti Bahari  
Cik Lonny Chin**

[ahmadasri@mohr.gov.my](mailto:ahmadasri@mohr.gov.my)  
[haizan@mohr.gov.my](mailto:haizan@mohr.gov.my)  
[clonny@mohr.gov.my](mailto:clonny@mohr.gov.my)

- ❖ Sekiranya menghantar melalui pos, pastikan di sebelah atas kiri sampul tertulis '**Pertandingan Mencipta Logo KSM**'.
- ❖ Segala kos untuk menyertai pertandingan ini adalah atas tanggungan peserta sendiri.

## **PANEL PENILAI**

- ❖ Penilaian akan dibuat oleh satu **Jawatankuasa Penilai** yang dibentuk bersaingan.
- ❖ Semua penyertaan adalah tertakluk kepada keputusan **MUKTAMAD** oleh Panel Penilai. Panel Penilai berhak untuk membatalkan penyertaan pada mana-mana peringkat pertandingan sekiranya didapati peserta tidak mematuhi mana-mana syarat yang dinyatakan.
- ❖ Panel Penilai berhak mengubahsuai dan meminda reka bentuk logo yang disertai sekiranya perlu.
- ❖ Logo yang terpilih akan diguna pakai dan menjadi hak milik Kementerian Sumber Manusia.

## **HADIAH PERTANDINGAN**

- ❖ Hanya satu reka bentuk logo sahaja akan dipilih untuk memenangi pertandingan ini. Pemenang akan menerima wang tunai **RM 1500.00 (Ringgit Seribu Lima Ratus sahaja)** berserta sijil penyertaan.
- ❖ Majlis penyampaian hadiah akan dilakukan dalam satu majlis yang akan dimaklumkan kemudian.

**BORANG PENYERTAAN  
PERTANDINGAN MENCIPTA LOGO  
KEMENTERIAN SUMBER MANUSIA**

**1. BUTIRAN PESERTA**

- a. Nama : .....
- b. No. Kad Pengenalan : .....
- c. Alamat : .....  
.....  
.....
- d. Alamat Emel : .....
- e. No. Telefon : .....

**2. PENGAKUAN PESERTA**

Adalah saya dengan ini memperakui bahawa penyertaan saya ini adalah asli dan tidak pernah dihantar ke mana-mana pertandingan seumpamanya sebelum ini. Saya juga faham bahawa penyertaan saya akan dibatalkan secara serta-merta jika saya melanggar peraturan ini. Saya juga bersetuju bahawa jika terpilih, rekaan saya ini akan menjadi hak milik Kementerian Sumber Manusia sepenuhnya dan saya tiada hak ke atasnya selepas ini.

Tandatangan : .....

Tarikh : .....